

LES PARCOURS DÉCOUVERTES

2023-2024

À destination des écoles
d'Orée-d'Anjou

Service Enfance - Éducation
Services Municipaux Orée-d'Anjou
4, rue des Noues – Drain – 49530 Orée-d'Anjou
Tél. 02 40 83 50 13 – accueil@oreedanjou.fr
www.oreedanjou.fr



SOMMAIRE

SOMMAIRE

LE RÉSEAU DES **BIBLIOTHÈQUES, LUDO-MÉDIATHÈQUE** 3 à 7

LE MUSÉE **JOACHIM DU BELLAY** 8 à 12

BATEAU **LA LUCE** 13 à 15

LE SPORT **À L'ÉCOLE** 16 à 17

CHÂTEAU DE **LA TURMELIÈRE** 18 à 21

ÉCOLE DE MUSIQUE **MÉLODIE** 22 à 23



LE RÉSEAU DES **BIBLIOTHÈQUES** **ET LUDO-MÉDIATHÈQUE**

CONTACTS

Bouzellé

Carmen LECARDEUX

02 40 98 26 23

bibliotheque.bouzille@oreedanjou.fr

**Champtoceaux
La Varenne**

Françoise BERNIER

02 40 83 53 44

bibliotheque.champtoceaux@oreedanjou.fr

bibliotheque.lavarenne@oreedanjou.fr

Liré

Marie SAMSON

06 80 21 03 45

bibliotheque.lire@oreedanjou.fr

Saint-Laurent-des-Autels

Anne-Sophie CHAUVET

02 40 83 76 52

bibliotheque.saintlaurentdesautels@oreedanjou.fr

Drain

Carmen LECARDEUX

02 40 98 26 23

Matthieu DUCLOS

02 40 98 26 24

ludomediathèque@oreedanjou.fr

LA LUDO-MÉDIATHÈQUE – 1 à 3 séances

LA BIBLIOTHÈQUE

Objectifs

- ▶ Offrir à chaque élève la possibilité de se familiariser avec les différents espaces et d'en connaître le fonctionnement
- ▶ Découvrir la diversité de l'offre documentaire et des jeux

Méthodologie

- ▶ Chaque séance débute par une lecture afin d'installer un moment tranquille favorisant la découverte et le partage
- ▶ Séance(s) à planifier sur l'année

SÉANCE 1

À LA DÉCOUVERTE DE LA LUDO-MÉDIATHÈQUE OU DE LA BIBLIOTHÈQUE

Durée : 1h en demi-groupe / Nombre de parents accompagnants en plus de l'enseignant(e) : 2

- Lecture
- En demi-groupe, découverte du lieu, des documents, du classement
- Emprunt de documents et/ou de jeux

SÉANCES 2 & 3

«À LA CARTE»

- Deux séances à la carte peuvent être choisies pour compléter la séance 1



(Voir pages 6 et 7)



EN MODE LECTURE – 1 à 5 séances

ACCOMPAGNEMENT POUR UN DÉFI LECTURE OU UN PRIX LITTÉRAIRE

Objectifs

- ▶ Eveiller et développer l'esprit critique, apprendre à donner son avis, à argumenter
- ▶ Donner le goût de la lecture et de la découverte

Méthodologie

- ▶ 1 à 5 séances à construire avec l'enseignant(e) intéressé(e).
- ▶ Séance(s) à planifier sur l'année



LIBRE – 1 à 3 séances

DANS UNE BIBLIOTHÈQUE AU CHOIX

Objectifs

- ▶ Donner le goût de la lecture, du jeu et de la découverte



Méthodologie

- ▶ 1 à 3 séances à planifier sur l'année
- ▶ Accueil des classes pour du prêt et du retour
- ▶ Lecture ou jeu en autonomie
- ▶ Contenu à travailler avec la bibliothécaire ou le ludothécaire



SÉANCES

«À LA CARTE»

Vous pouvez choisir, selon les disponibilités de la bibliothèque, une à deux séance(s) parmi la liste ci-dessous.

SÉANCE A

PORTRAIT EN COULEURS

Durée : 1h / Nombre de parents accompagnants en plus de l'enseignant(e) : 2

Maternelles

- Accueil et lecture d'un album
- Jeu d'éveil corporel avec les couleurs
- Mon portrait en couleur : illustrer une silhouette à partir de motifs tirés de livres
- Mise en commun et temps d'échanges sur la séance

SÉANCE B

JEU DES INDICES

Durée : 1h / Nombre de parents accompagnants en plus de l'enseignant(e) : 2

Maternelles

- Accueil et lecture d'un album
- Constitution de 4 groupes avec tirage au sort ludique (brise-glace)
- Jeu des indices : chercher et retrouver le livre qui correspond à l'indice
- Mise en commun et temps d'échanges sur la séance

SÉANCE C

LIVRES FABULEUX

Durée : 1h15 / Nombre de parents accompagnants en plus de l'enseignant(e) : 2

Primaires

- Accueil et lecture thématique
- Constitution de 2 groupes. Chaque groupe participe, en alternance, à chaque atelier.
Atelier 1
Illuminature de Rachel Williams (ou titre similaire) : avec les filtres colorés, observe et découvre les animaux cachés

Atelier 2
Jim Curious de Matthias Picard (ou titre similaire) : fabrication de lunettes 3D et découverte d'une histoire en 3D
- Mise en commun et temps d'échanges



SÉANCES

«À LA CARTE»

SÉANCE D

HISTOIRES EN MOUVEMENTS

Primaires

Durée : 1h / Nombre de parents accompagnants en plus de l'enseignant(e) : 2

- Constitution de 2 groupes. Chaque groupe participe, en alternance, à chaque atelier.
Atelier 1
Pyjamarama, Michaël Leblond (ou titre similaire) : mise en mouvement d'images avec la technique de l'ombrocinéma

Atelier 2
Le Renard et L'étoile, Coralie Bickford-Smith (ou titre similaire) : fabrication d'un thaumatrope
- Mise en commun et temps d'échanges

SÉANCE E

LES MOTS DES COULEURS

CE2/CM1/CM2

Durée : 1h

- Accueil et lecture d'un album
- Jouer avec les mots des couleurs
- Mise en commun et temps d'échanges





LE MUSÉE JOACHIM DU BELLAY

CONTACT

1 rue Ronsard
Liré
49530 ORÉE-D'ANJOU

Marie SAMSON
02 40 09 04 13 / museedubellay@oreedanjou.fr
www.museejoachimdubellay.com

LE MUSÉE

Le Musée Joachim Du Bellay est installé dans une demeure à tourelle du XVI^e siècle, le Grand Logis. Au fil des salles, le musée présente le contexte historique de la Renaissance et raconte la vie et l'œuvre du poète. **Les outils pédagogiques mis en place pour chacun des cycles permettent aux élèves de découvrir le musée de façon active et ludique.**

LE POÈTE

Joachim Du Bellay naît en 1522 à Liré au château de la Turmelière. Vers l'âge de 20 ans, il quitte son village pour Poitiers puis pour Paris. Fortement attaché à son Anjou natal, il ne cesse d'en faire l'éloge dans ses poèmes. En 1553, il part pour Rome. Le poète découvre alors la ville mythique de l'Antiquité. Le regret s'empare de Joachim, sentiment qui lui inspirera ses plus belles pages. De retour en France, il publie notamment *Les Regrets* (1558) qui contient le célèbre sonnet *Heureux qui comme Ulysse*.

CAPACITÉ D'ACCUEIL

1 classe par demi-journée de mars à juin. La classe sera divisée en deux groupes.

Horaires adaptables.

Réservation obligatoire.

Informations pratiques

GRATUIT pour les écoles d'Orée-d'Anjou.
Un **dossier pédagogique** vous est transmis au moment de la confirmation de votre réservation.

PIQUE-NIQUE

Espaces verts (la Coulée Saint-Joseph) à 250m ou salle municipale à 50m du musée.

TRANSPORT

Possibilité d'une prise en charge du transport par la mairie d'Orée-d'Anjou sous réserve de disponibilités.

CONTACT

Marie Samson - Musée Joachim Du Bellay
02 40 09 04 13
museedubellay@oreedanjou.fr



QUI EST JOACHIM DU BELLAY ?

Durée : 45 min à 1h

Objectifs

- ▶ Découvrir un musée
- ▶ Découvrir qui était Joachim Du Bellay
- ▶ Découvrir des outils d'écriture d'autrefois
- ▶ CP / CE1 : sensibilisation à la poésie de Joachim Du Bellay

Méthodologie

- ▶ Plusieurs modules de 10 à 15 minutes
- ▶ Manipulation et observation
- ▶ Lecture d'un conte sous forme de kamishibai

SUR LES PAS DE JOACHIM DU BELLAY

Du CE2 au CM2

Durée : 1h

Objectifs

- ▶ Découvrir un musée
- ▶ Découvrir la vie du poète et son époque, La Renaissance
- ▶ Sensibilisation au français du XVI^e siècle et à la poésie de Du Bellay à travers l'étude du sonnet *Heureux qui comme Ulysse*.

Méthodologie

- ▶ Déambulation dans 3 salles du musée
- ▶ Questions/réponses avec la guide
- ▶ Livret-jeu complété au fur et à mesure



ATELIERS COMPLÉMENTAIRES

INITIATION À LA CALLIGRAPHIE

Maternelles

Objectifs

- ▶ Découvrir les outils d'écriture de la Renaissance
- ▶ Réaliser des tracés à la plume et à l'encre
- ▶ Réaliser le portrait d'un chat

Méthodologie

- ▶ Tenir correctement sa plume dans le bon sens et bien la maintenir entre ses doigts
- ▶ Doser correctement l'encre sur la plume
- ▶ Relier des points pour tracer le contour de l'animal fétiche du poète, Belaud, chat de Joachim
- ▶ Décorer son portrait de chat avec gommettes et coloriages

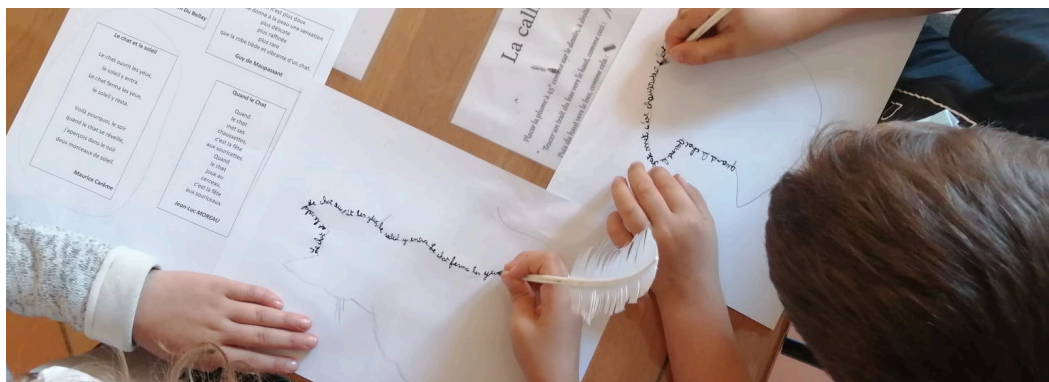
CP/CE1

Objectifs

- ▶ Découvrir l'écriture de la Renaissance et ses outils
- ▶ Ecrire son prénom à la plume et à l'encre
- ▶ Utiliser un pochoir pour tracer une lettre
- ▶ Réaliser une carte de son prénom

Méthodologie

- ▶ Tenir correctement sa plume
- ▶ Tracer les contours d'un pochoir (lettre majuscule cursive gothique, écriture quotidienne de la Renaissance)
- ▶ Ecrire les lettres de son prénom avec la plume d'oie en respectant les indications
- ▶ Colorier et décorer sa carte



«MON MARQUE-PAGE PERSONNALISÉ»

Objectifs

- ▶ Découvrir l'écriture de la Renaissance : la cursive gothique
- ▶ Découvrir les outils et les supports utilisés à l'époque : plume, encre et papier
- ▶ Ecrire son prénom à la plume
- ▶ Réaliser un marque-page

Méthodologie

- ▶ Tenir correctement sa plume
- ▶ Découvrir et comprendre la méthodologie d'écriture à la plume
- ▶ Ecrire les lettres de son prénom avec la plume d'oie en respectant les indications
- ▶ Colorier et décorer son marque-page

CALLIGRAMME ET CALLIGRAPHIE

Durée : 1h

Objectifs

- ▶ Découvrir l'écriture à la plume d'oie et à l'encre de la Renaissance
- ▶ Découvrir un style poétique : le calligramme
- ▶ Réaliser un calligramme

Méthodologie

- ▶ Tenir correctement sa plume
- ▶ Ecrire un calligramme en respectant les indications
- ▶ Le choix du calligramme peut être discuté lors de la réservation





BATEAU LA LUCE



CONTACT

Lieu-dit Le Cul du Moulin
Champtoceaux
49270 ORÉE-D'ANJOU

Agathe MOISDON
02 40 83 60 00 / bateaulaluce@oreedanjou.fr
www.bateaulaluce.fr

PARCOURS

DÉCOUVERTE DE LA LOIRE

Objectifs

► L'équipe du Bateau La Luce accueille vos groupes en sortie scolaire au cours d'animations pédagogiques variées et adaptées selon les âges. Plusieurs disciplines sont ainsi abordées : les sciences naturelles, la géographie, l'histoire... pour découvrir la Loire de manière concrète et ludique.

Mais avant tout, une balade sur la Loire est une expérience inoubliable pour les enfants. Alors, prêts pour l'aventure ?

Méthodologie

2 activités se complètent lors de la venue des enfants :

- Une croisière sur La Luce basée sur l'observation et du matériel pédagogique.
- Des ateliers complémentaires au choix. Ils se déroulent à terre sous un barnum et approfondissent un thème (nature, histoire). 4 ateliers existent : Plumes & écailles / Si Champtoceaux m'était conté / Au temps des gabares / Herbier de Loire.

LA CROISIÈRE

DÉCOUVERTE

Durée : 1h dont 30 à 40 mn de navigation

Quoi de mieux pour découvrir la Loire qu'une balade sur le fleuve !

Lors de cette sortie commentée et interactive, les enfants apprennent à observer les paysages étonnants qui les entourent. Au détour d'une plage, une faune remarquable se dévoile... un cormoran pêche, une mouette s'envole... Des photos, têtes de poissons, maquettes de bateau ou encore bois de castors circulent parmi les enfants intrigués, et c'est l'occasion d'un moment d'échanges avec l'animateur. Les questions fusent, mais déjà le ponton est en vue... Attention à l'accostage !

LA DEMI-JOURNÉE

LA LOIRE, ENTRE NATURE ET HISTOIRE

Durée : 2h avec un accueil de 9h45 à 11h45 ou de 13h15 à 15h15

La sortie se sépare en 2 modules :

- La croisière «Découverte»
- 1 atelier complémentaire au choix (voir page suivante)

LES JOURNÉES

PLUME DE LOIRE, DE L'OISEAU AU POÈTE AVEC LE MUSÉE JOACHIM DU BELLAY

Venez pour une journée complète en associant une demi-journée au bateau La Luce et une demi-journée au musée Joachim Du Bellay (visite interactive du logis XVI^e siècle et atelier calligraphie).

LA LOIRE, TOUTE UNE HISTOIRE AVEC LE CHÂTEAU D'ODON

Au cours de cette journée pédagogique complète, les enfants découvrent de façon ludique et concrète La Loire et le Moyen-Âge. La demi-journée au château se compose d'une visite et d'un atelier complémentaire (2h).

DES PLUMES ET DES ÉCAILLES

Cet atelier vous propose de pointer et d'approfondir les connaissances des élèves sur la faune de Loire. À l'aide de supports ludiques, les élèves peuvent visualiser les différentes particularités des oiseaux et des poissons (envergure, poids, taille...) et ainsi les différencier.

La Loire est un fleuve vivant. Appréhender ce milieu naturel spécifique, permet aux élèves de mieux comprendre les enjeux de sa préservation.

ATELIER 2

Du CE2 au CM2

AU TEMPS DES GABARES

Au Moyen-Âge, la Loire est l'axe privilégié pour le transport des marchandises, notamment à bord des bateaux traditionnels, les fameuses gabares.

Sous forme de jeu, les jeunes « marinières » regroupés en équipage, doivent faire appel à leurs sens pour découvrir les marchandises qui transitaient sur le fleuve, leurs provenances et leurs usages au fil des siècles. Arriveront-ils sans encombres à Orléans ?

ATELIER 3

De la maternelle au CE2

SI CHAMPTOCEAUX M'ÉTAIT CONTÉ

Au Moyen-Âge, une immense cité médiévale couronnait les hauteurs de Champtoceaux. Aujourd'hui disparue, revivez les événements qui ont mené à sa destruction.

Reposant sur des faits réels, cet atelier favorise la transmission de l'histoire locale, grâce à un langage clair et accessible aux plus jeunes. Les enfants plongent ainsi dans un contexte historique et se familiarisent à un type de récit oral : le conte.

ATELIER 4

Du CE1 au CM2

MON HERBIER DE LOIRE

La Loire c'est aussi une flore unique. Par une exploration des abords du fleuve, les enfants découvrent les arbres qui jalonnent les bords de Loire : le frêne, l'orme, le saule... L'atelier permet d'aborder le rôle de la ripisylve ligérienne et ses bénéfices pour l'homme et la nature.

À l'aide d'un petit livret, les enfants commencent alors un herbier qu'ils enrichissent des feuilles récoltées.

Infos **PRATIQUES****Le bateau La Luce navigue d'avril à octobre.**

Le site peut accueillir 2 classes par demi-journée, de la maternelle au lycée. Les activités se déroulent à l'embarcadere du Cul du Moulin, Champtoceaux.

Un dossier pédagogique complémentaire et un formulaire de réservation sont disponibles sur le site internet : www.bateaulaluce.fr

Les prestations proposées par le bateau La Luce sont payantes. Le transport reste à la charge des écoles.

Tarifs 2023

Croisière découverte : 6€/élève

Demi-journée : 9€/élève

Journée : 15€/élève





LE SPORT À L'ÉCOLE

Service Sport
Services Municipaux
4 rue des Noues - CS 10025
Drain
ORÉE-D'ANJOU

CONTACTS

Valentin GIRAUD

06 08 25 79 57 / v.giraud@oreedanjou.fr

Nathan GANTIER

07 88 04 48 42 / n.gantier@oreedanjou.fr

Florian TETAUD

07 56 38 10 87 / f.tetaud@oreedanjou.fr

Pierre CLOUARD

06 77 95 65 51 / p.clouard@oreedanjou.fr

Objectifs

- ▶ Construire et développer les conduites motrices, sociales, cognitives et affectives
- ▶ Sensibiliser à des pratiques culturelles sportives et artistiques, accéder à une culture sportive
- ▶ Préparer à la gestion de sa vie physique
- ▶ Sens de l'effort et de la persévérance



DÉROULEMENT ET CONTENU

- La planification des jours d'interventions s'articule entre les éducateurs sportifs et l'ensemble des écoles élémentaires d'Orée-d'Anjou. La planification des créneaux journaliers s'articule entre l'école et l'éducateur sportif concerné.
- Les séances ont lieu dans les salles de sport et/ou les lieux mis à disposition par les communes déléguées.

La responsabilité pédagogique de l'organisation des activités scolaires incombe à l'enseignant titulaire de la classe. Il en assure la mise en œuvre par sa participation et sa présence effective. L'intervenant extérieur apporte un éclairage technique ou une autre forme d'approche qui enrichit l'enseignement et conforte les apprentissages conduits par l'enseignant de la classe. Il ne se substitue pas à lui.

LES ACTIVITÉS

Les activités sont sélectionnées par les éducateurs sportifs en relation avec les écoles concernées, afin d'optimiser le matériel sportif communal. Les enseignant(e)s peuvent faire des demandes spécifiques en fonction des différents projets de classe.

4 thématiques sont proposées :

- **Activités de réalisation de performances** : activités athlétiques, natation
- **Activités d'adaptation à différents environnements** : orientation, roule et glisse, vélo, natation
- **Activités de coopération et d'opposition individuelle ou collective** : jeux de lutte, de raquettes, jeux collectifs (traditionnels ou sportifs)
- **Activités à visée artistique, esthétique ou expressive** : activités gymniques, expression corporelle, activités de cirque



CHÂTEAU
DE LA **TURMELIÈRE**
sports • nature • culture



CHÂTEAU DE LA TURMELIÈRE

CONTACT

Château La Turmelière
Liré, Orée-d'Anjou
02 40 09 15 16

Nicolas ROUGIER
02 40 09 15 16 / nrougier@laligue44.org
www.laturmeliere.org

ASSOCIATION LA TURMELIÈRE

ACTIVITÉS SPORT-NATURE-CULTURE

Dans le cadre du partenariat avec la commune d'Orée-d'Anjou, l'association La Turmelière vous propose des activités gratuites ou à prix réduits pour les enfants des écoles primaires et des centres de loisirs de la commune.

Nombre de places limité.

ACTIVITÉ GRATUITE

COURSE D'ORIENTATION PATRIMOINE

Capacité maximum sur l'année : 700 enfants

- Mise à disposition de l'outil « Découverte du domaine par la course d'orientation »
- Jusqu'à 100 enfants de 4 à 13 ans en simultané
- Formation gratuite préalable à l'outil et à la conduite de l'animation
- Mise à disposition du matériel, espace pique-nique couvert et accès aux sanitaires

ACTIVITÉS AVEC 50% DE RÉDUCTION

15 à 25 enfants par animation encadrée

Capacité maximum sur l'année : 300 enfants

2 classes par école : 50 enfants et 2 séances par centre de loisirs

Réservation préalable à J-45 jours

SPORT

Escalade, tir à l'arc, disc-golf, sports collectifs

NATURE

Randonnée nature, jouets buissonniers

CULTURE

Histoire du domaine, reliure

Tarifs

Animation de 1h30 : 79,5€ (au lieu de 159€)

Animation de 2h : 90€ (au lieu de 180€)

Animation de 2h30 : 103€ (au lieu de 206€)



© D. Drouet

SÉJOURS ÉDUCATIFS

TRANSITION ÉCOLOGIQUE

5 jours en immersion totale au domaine de La Turmelière pour développer la curiosité, l'attention à l'environnement et l'autonomie des enfants. Et avec pour trame de fond : la sensibilisation à la transition écologique déjà bien active sur le territoire. Ainsi, les enfants s'informent et agissent dans le même sens que la commune et que l'association La Turmelière qui dispose de l'écolabel européen.. Les gestes du quotidien pour notre planète prennent alors tout leur sens.



© D. Drouet

Trois séjours thématiques sont proposés :

«DE LA FOURCHE À LA FOURCHETTE», L'ALIMENTATION AU CŒUR DES APPRENTISSAGES

Un séjour spécial pour découvrir les différents aspects liés à notre alimentation en alternant des temps de terrain (observation des plantes comestibles, visite de producteurs, balance manger/bouger ...), des temps de cuisine et de réflexion autour de l'impact de notre alimentation sur la planète.

SAVOIR ROULER À VÉLO

Un séjour pour passer le SRAV : apprendre à circuler à vélo en autonomie et toute sécurité, comprendre l'importance des déplacements doux dans une perspective de développement durable, coopérer et s'engager dans un travail d'équipe. Enfin, les élèves pourront organiser leurs trajets vélos du quotidien à l'aide de cartes.

Aide « Génération vélo » de 50 % des coûts pédagogiques possible.

APPROCHES DE LA TRANSITION ÉCOLOGIQUE

Notre planète est précieuse, la biodiversité y est prépondérante. Quel est l'impact de nos modes de vie ? Quelle pression la Terre est-elle capable de supporter ? Quelles actions peut-on mener ? Autant de questions auxquelles nous essayons de répondre à travers différentes activités de découvertes autour des trois socles du développement durable : l'environnement, l'économie et le social.



Conditions tarifaires :

- 50 € de réduction par élève pour un séjour de 5 jours et 4 nuits
- Aide cumulable avec l'aide de 50% de réduction (voir page 19)
- Partenariat avec Mauges Communauté dans le cadre de l'appel à projet « Initiatives citoyennes en lien avec la Transition écologique »

JOURNÉES DU BELLAY

UNE JOURNÉE AVEC VOS ÉLÈVES À LA RENCONTRE DU POÈTE

Venez passer une journée à Liré avec votre classe, terre du poète Joachim du Bellay. La journée comprend la visite du musée et la visite du domaine de La Turmelière, ainsi qu'un atelier dans chacun des deux sites. Les ateliers sont construits de façon complémentaire entre le musée et le château.

- Ateliers au musée Joachim Du Bellay : calligraphie, encres naturelles, calligrammes.
- Ateliers au domaine de la Turmelière : reliure du XVI^e siècle ou japonaise, lecture de façade, langue mystérieuse des blasons, ateliers d'écriture.



© D. Drouet

Informations pratiques :

La réservation s'effectue par mail ou par téléphone auprès de l'un des deux sites.

- Encadrement assuré par des médiateurs culturels qualifiés
- Déplacement à pied entre les deux sites. Possibilité de pique-niquer sur place en extérieur.
- Capacité maximale de 60 élèves
- Durée de visite par site : 2h30
- Journées possibles entre mars et octobre

Conditions

- Nombre d'écoles et de centres de loisirs limité
- Réservation nécessaire au préalable à J -45 jours auprès de l'association la Turmelière
- Propositions en fonction des places restantes

Tarif :

4,75 € / élève la journée avec la réduction de 50 % présentée page 19, pour les élèves d'Orée-d'Anjou. Le musée est gratuit pour les élèves d'Orée-d'Anjou. Gratuité pour les accompagnateurs.



Mélo*die*
Ecole de musique d'Orée-d'Anjou



ÉCOLE DE MUSIQUE **MÉLODIE**

CONTACT

Ecole de musique
503 rue du Moulin
Drain 49530 ORÉE-D'ANJOU

Elisa BRYAND
07 56 43 19 17 / accueil@ecolemusiquemelodie.fr
www.ecolemusiquemelodie.fr

SEPTEMBRE 2023

LA RENTRÉE EN MUSIQUE !

Durée de l'intervention : 30 min à 1h

Installés en extérieur dans la cour ou sous un préau, un ou deux professeurs de l'école de musique Mélodie jouent de leurs instruments pendant l'arrivée et l'accueil des familles. À l'heure du début des cours, les classes peuvent se regrouper devant les musiciens. Ces interventions offrent un accueil chaleureux et serein aux élèves et à leurs parents.

Gratuit, sur réservation.



LES PRÉSENTATIONS D'INSTRUMENTS

Deux professeurs de l'école de musique Mélodie viennent présenter leurs instruments aux élèves, de la PS au CM2. Ils proposeront des jeux d'écoute et feront participer les enfants sur une chanson ou une danse.

Gratuit, sur réservation.

LES INTERVENTIONS EN MILIEU SCOLAIRE (IMS)

Durée d'une séance : 30 min (cycle 1) à 45 min (cycle 2 et 3).

Deux professeurs de l'école de musique Mélodie ont le statut de musicien intervenant. Des projets musicaux peuvent être programmés sur plusieurs séances au cours de l'année : un professeur interviendra ainsi de manière régulière (toutes les semaines, tous les 15 jours ou tous les mois) au sein de l'école. Ce parcours est construit en concertation avec l'équipe pédagogique.

Tarif des Interventions en Milieu Scolaire :

55€/heure.

Un devis ajusté sera proposé en fonction de chaque projet.

Information et réservation uniquement auprès du secrétariat de l'école de musique.

LES
PARCOURS
DÉCOUVERTES
2023-2024

Service Enfance - Éducation
Services Municipaux Orée-d'Anjou
4, rue des Noues – Drain – 49530 Orée-d'Anjou
Tél. 02 40 83 50 13 – accueil@oreedanjou.fr
www.oreedanjou.fr

