

TITRE : Petite Enfance en fête !

	MATIN			SOIR
	Contenu Durée Jauge Lieu Horaires	Contenu Durée Jauge Lieu Horaires		
LUNDI 6 octobre	<ul style="list-style-type: none"> - Eveil musical - 11h <p>Salle musée Joachim du Bellay à Liré</p> <ul style="list-style-type: none"> - Snoezelen = « voyage sensoriel » - Revoir horaires <p>pôle enfance de la Varenne</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Lecture animée - 10h à 10h45 <p>bibliothèque de Liré</p>		
MARDI 7 octobre	<ul style="list-style-type: none"> - Eveil musical - 9h30 <p>(salle Chetou) à Champtoceaux</p> <ul style="list-style-type: none"> - Jeux corporel et massage avec son enfant <u>Rencontre avec son enfant</u> - 9h30 à 10h15 - 10h30 à 11h15 <p>Foyer landemontais Landemont</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Raconte tapis avec Estelle Rousseau - 10h30 à 11h15 <p>bibliothèque St Laurent des autels</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Bulle parentale <p>(temps d'échanges et de partage)</p> <p>Avec Lucile Connan : référente famille du CSC Crèche de la Varenne A 18h30</p>	
JEUDI 9 octobre	<ul style="list-style-type: none"> - Eveil corporel = « Bouge ton corps » - 9h30 à 10h15 (AM) - 10h30 à 11h15 (parents) <p>dojo laurentais</p> <p>à St Laurent des autels</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Les comptines avec Isabelle Hourdeau - 9h30 à 10h15 - 10h30 à 11h15 <p>bibliothèque de la Varenne</p>		
VENDREDI 10 octobre	<ul style="list-style-type: none"> - « Viens jouer à ludo médiathèque » - 9h30 à 10h15 - 10h30 à 11h15 <p>Ludo médiathèque à Drain</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Eveil musical - 9h30 <p>pôle enfance Landemont</p>		
SAMEDI 11 octobre	<p>Spectacle = « Après la pluie » de la Compagnie les Eléments disponibles</p> <p><u>Uniquement</u> pour les 0/3 ans= 1 adulte+ 1 enfant (Drain)</p> <p>à la MCL (maison commune des loisirs) près périscolaire</p> <p align="center">à 10h30</p>			

Parents

Assistants maternels et parents

Les inscriptions se font à la crèche de la Varenne au 02.40.98.58.41 le mardi 16 septembre à partir de 9h.